

REGULAMIN KONKURSU „Gramy w NANOGRAMY”

1. Konkurs jest adresowany do uczniów VI LO w Lublinie.
2. Cele konkursu:
 - rozwijanie umiejętności logicznego myślenia
 - rozwijanie cierpliwości
 - motywowanie uczniów do samodzielnej pracy
3. Konkurs będzie trwać od listopada 2021 r. do lutego 2022 r.
4. Co miesiąc będą podane trzy krzyżówki o różnym stopniu trudności:
 - łatwe – 1 punkt
 - średnie – 2 punkty
 - trudne – 3 punkty
5. Nanogramy to proste łamigłówki, polegające na odsłonięciu ukrytego obrazka poprzez zamalowanie odpowiedniej liczby komórek w każdym wierszu i kolumnie zgodnie z podanymi liczbami powyżej i z lewej strony siatki.
6. Rozwiązane prace należy przekazać do końca każdego miesiąca pani Elżbiecie Słowik lub innej nauczycielce matematyki.
7. Uczniowie przez 4 miesiące trwania konkursu zbierają punkty.
8. Uczeń, który zbierze największą liczbę punktów otrzyma tytuł „MISTRZA NANOGRAMU”.
9. Jeśli nie będzie możliwe ustalenie zwycięzcy, uczniowie z największą ilością zebranych punktów rozwiążą nanogramy w wyznaczonym terminie w szkole. Zwycięzcą zostanie osoba, która jako pierwsza prawidłowo rozwiąże łamigłówkę.
10. Wyniki konkursu zostaną podane w marcu 2022 r. na stronie szkoły i szkolnym Facebooku.
11. Zwycięzca otrzyma dyplom oraz ocenę celującą z matematyki. Pozostałe osoby biorące udział w konkursie dostaną oceny z matematyki – zebrane punkty zostaną przeliczone według szkolnego systemu oceniania.
12. Zaakceptowanie niniejszego regulaminu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na opublikowanie imion i nazwisk laureatów.

Organizator:
Elżbieta Słowik